



OFFRE D'EMPLOI

Entraide-Parents est un organisme communautaire d'entraide et de soutien aux parents. Avec ses actions préventives et actives, il vise à soutenir le parent dans son rôle par du soutien téléphonique, des conférences/café-rencontres, des ateliers et des groupes d'entraide. Entraide-Parents contribue à l'amélioration de la qualité de vie des familles de la région de Québec depuis 1984.

INTERVENANT(E) – ANIMATEUR(TRICE)

En collaboration avec l'équipe, l'employé(é) devra s'assurer d'offrir les activités, animations, relation d'aide et soutien aux parents dans le cadre de la mission de l'organisme

TÂCHES

- Répondre au téléphone pour soutien téléphonique
- Animer des activités diverses
- Entretenir le lien avec les parents et les familles
- Animer des rencontres individuelles
- Assister à des comités de tables de concertation
- Faire de la représentation de l'organisme
- Appliquer le plan de communication
- Animer des réseaux sociaux
- Toutes tâches connexes

EXIGENCES REQUISES

- Posséder une automobile et un permis de conduire valide
- Diplôme collégial ou universitaire en science sociale ou domaine connexe
- Expérience en animation
- Maîtrise du français parlé et écrit
- Toute expérience pertinente va être prise en considération

COMPÉTENCES REQUISES :

- Compréhension de la réalité parent
- Autonomie, initiative, et sens de l'organisation
- Grande capacité d'adaptation
- Connaissance du milieu communautaire
- Entregent
- Esprit d'équipe

Statut d'emploi : Permanent

Nombre d'heures par semaine : 21 heures par semaine/ 44 semaines par année (semaines coupées à l'été). Vous devez être disponible de soir occasionnellement* Possibilité d'un 7 heures de plus et de travail d'été pour les 2 prochaines années si souhaité.

Salaires offerts : 22\$/heures

Entrée en fonction prévue le : plus tôt possible

Vous avez jusqu'au 25 mai 2023 pour nous envoyer votre lettre de motivation et votre c.v. à info@entraideparents.com

Seulement les personnes sélectionnées seront contactées pour une entrevue.